



# 能力シート

35	34	33	32
28	29	30	31
27	26	25	24
20	21	22	23
19	18	17	16
12	13	14	15
11	6	5	4
10	7	2	3
9	8	1	<b>事業力</b>

32	33	34	35
31	30	29	28
24	25	26	27
23	22	21	20
16	17	18	19
15	14	13	12
4	5	6	11
3	2	7	10
<b>事務力</b>	1	8	9

▼プレイヤー名

▼誕生日

▼出身地

▼夢

9	8	1	<b>共感</b>
10	7	2	3
11	6	5	4
12	13	14	15
19	18	17	16
20	21	22	23
27	26	25	24
28	29	30	31
35	34	33	32

<b>信頼</b>	1	8	9
3	2	7	10
4	5	6	11
15	14	13	12
16	17	18	19
23	22	21	20
24	25	26	27
31	30	29	28
32	33	34	35

アイテム欄	
チラシ	
法人格	NPO 社団
ホームページ (HP)	
表彰	
パンフレット	
経理ソフト	

活動分野

**最終  
スコア**

共感値  + 信頼値  + アイテム数  = 合計

## ▼振り返り

もっとも印象に残ったマスをどれでしたか。

その理由教えてください。

## ▼遊び方・ルール

※ここでは大まかなルールを説明します。  
詳しくは「ルールブック」をご覧ください。

- ① 自分の分身となるコマをひとつ選んでください。
- ② 所持金はひとり **10,000PON** からスタートします。
- ③ 各プレイヤー順番にさいころを振り、出た目の数だけコマを進めます。
- ④ **STOPマス**では、必ず止まってください。
- ⑤ 止まったマスの文章は、他のプレイヤーにも聞こえるよう声に出して読みましょう。
- ⑥ **【事業力が1上がった】**とマスに記載されていれば、能力シートの**【事務力】マス**をひとつ塗りつぶして下さい。**【事務力】【共感】【信頼】**も同様です。
- ⑦ ゲーム終了後、左の**「振り返り」**を記入し、他のプレイヤーと**気づきや学びを共有**してみてください。